

LORDS
OF
RAGNAROK

UTGARD:
KRAINA OLBRZYMÓW

INSTRUKCJA

ELEMENTY GRY:



5 KART KONTROLI



ARTEFAKT POTWORÓW –
LODOWE OLBRZYMY



ŻETON
DOMENY UTGARDU



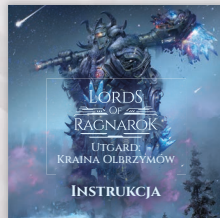
KARTA POTWORÓW – LODOWE OLBRZYMY



DOMENA DLA 2 GRACZY



4 FIGURKI LODOWYCH OLBRZYMÓW



INSTRUKCJA

Niniejsze rozszerzenie wprowadza Lodowych Olbrzymów, którzy mogą występować w dwóch rolach: jako wsparcie dla graczy w Bitwach bądź jako Potwory nękające Armię graczy.

Uwaga! Gracze nie mogą korzystać z obu tych opcji w trakcie jednej rozgrywki.

LODOWI OLBRZYMI JAKO PREMIA DOMENY:

Aby dodać Lodowych Olbrzymów w charakterze premii Domeny, zamień żeton Domeny Jotunheimu na żeton Domeny Utgardu w kroku 2. przygotowania do gry. Dodaj 4 figurki Olbrzymów do wspólnego zapasu. Gracz może zawrzeć Sojusz z Utgardem zgodnie z podstawowymi zasadami gry, a premia znajduje zastosowanie w miejsce premii Jotunheimu. Przed rozpoczęciem gry gracze powinni zapoznać się ze specjalnymi zasadami opisanymi poniżej. Każdy z graczy otrzymuje też 1 kartę Kontroli zawierającą skrót zasad.

LODOWI OLBRZYMI JAKO PREMIA DOMENY – ZASADY SPECJALNE

ZDOBYWANIE LODOWYCH OLBRZYMÓW: Lodowi Olbrzymi mogą być pozyskani wyłącznie przez Domenę Utgardu. Każdy z graczy może w danym momencie posiadać maksymalnie 1 Lodowego Olbrzyma. Lodowi Olbrzymi to zasoby ograniczone, co oznacza, że gracz może uzyskać figurkę Lodowego Olbrzyma tylko wtedy, gdy znajduje się ona w zapasie. Kiedy gracz otrzyma Lodowego Olbrzyma, musi natychmiast umieścić go w Regionie, w którym znajduje się przynajmniej jedna jego Armia. Jeśli takiego Regionu nie ma, należy pominąć ten krok.

PORUSZANIE LODOWYCH OLBRZYMÓW: Lodowi Olbrzymi mogą poruszać się wyłącznie razem z Armiami. Za każdym razem, gdy Armia gracza jest przemieszczana z Regionu, w którym znajduje się Lodowy Olbrzym tego gracza, Lodowy Olbrzym przemieszcza się razem z Armią. Kiedy gracz musi wycofać swoje Armie z Regionu, w którym znajduje się Lodowy Olbrzym, musi wycofać go wraz ze swoimi Armiami. Jeżeli w Regionie, w którym znajduje się Lodowy Olbrzym, nie będzie żadnych Armii (np. po wyeliminowaniu ich w Bitwie), Lodowy Olbrzym zostaje natychmiast zdjęty z planszy i umieszczony na powrót w zapasie.

UDZIAŁ LODOWYCH OLBRZYMÓW W BITWACH: Przed rozpoczęciem Bitwy w Regionie, w którym znajduje się Lodowy Olbrzym, gracze (zaczynając od obrońcy) mogą poświęcić swojego Lodowego Olbrzyma (zwracając jego figurkę do zapasu), aby zmniejszyć Siłę każdej z Armii przeciwnika o 1. Jeżeli po wykonaniu tego działania w Regionie nie zostaną żadne Armie przeciwnika, nie dochodzi do Bitwy (gracz atakujący może jednak poświęcić swojego Lodowego Olbrzyma, nawet jeśli obrońca wyeliminował w ten sposób wszystkie jego Armie w tym Regionie).

LODOWI OLBRYMI JAKO POTWÓR:

Gracze mogą użyć Lodowych Olbrzymów w charakterze Potworów. W tym celu należy dodać ich kartę i figurkę Potwora do gry podstawowej. W kroku 7. przygotowania do gry gracze losują lub wybierają karty Potworów, które będą wykorzystywane w tej rozgrywce. Przed rozpoczęciem gry gracze powinni zapoznać się ze specjalnymi zasadami opisanymi poniżej. Każdy z graczy otrzymuje też 1 kartę Kontroli zawierającą skrót zasad.

Kiedy gracz umieszcza Lodowego Olbrzyma na planszy, umieść 3 figurki Lodowych Olbrzymów w jednym Regionie.

Uwaga! *W grze zawsze musi znajdować się 6 Potworów (3 pary, każda oznaczona tym samym symbolem Runy).*

LODOWI OLBRYMI JAKO POTWÓR – ZASADY SPECJALNE

KONTROLA I AKTYWACJA LODOWYCH OLBRYMÓW: Lodowi Olbrzymi nie mogą być kontrolowani. Po ich aktywacji należy wykonać jeden rzut kością Potworów dla wszystkich Lodowych Olbrzymów, ale każdy z nich porusza się o 1 pole. Wynik na kości Potworów odnosi się do wszystkich Lodowych Olbrzymów (także gdy jest wybierany przez gracza). Lodowi Olbrzymi nie mogą wchodzić do Regionów, w których znajdują się inni Lodowi Olbrzymi. Jeżeli Lodowy Olbrzym nie może się poruszyć, zostaje w swoim Regionie i nie wykonuje Tratowania. Gracze mogą rozegrać ich ruch osobno (po kolei). Każdy Lodowy Olbrzym dokonuje Tratowania podczas ruchu.

ŁOWY NA LODOWYCH OLBRYMÓW: Gracz może rozpocząć Łowy na Lodowych Olbrzymów, kiedy jego Bohater znajduje się w Regionie, w którym znajduje się też co najmniej jeden Lodowy Olbrzym. Jeżeli to robi, umieść wszystkie figurki Lodowych Olbrzymów w Regionie, w którym znajduje się ten Bohater. Kiedy Bohater pokona Lodowych Olbrzymów, zatrzymuje 1 figurkę symbolizującą pokonanego Potwora, a pozostałe odkłada do pudełka.

Kompatybilność rozszerzenia: Niniejsze rozszerzenie może być używane ze wszystkimi innymi rozszerzeniami gry „Lords of Ragnarok”.